

Teorie - Programare Logică și Funcțională

Seria 36

2025

1 Algoritmul de unificare

O *substituție* este o funcție parțială de la variabile la termeni, adică $\sigma : V \rightarrow Trm_{\mathcal{L}}$. Un *unificator* pentru doi termeni t_1 și t_2 este o substituție θ astfel încât $\theta(t_1) = \theta(t_2)$. Un unificator ν pentru t_1 și t_2 este un *cel mai general unificator* dacă pentru orice alt unificator ν' pentru t_1 și t_2 , există o substituție μ astfel încât $\nu' = \nu; \mu$.

Algoritmul de unificare:

	Lista soluție S	Lista de rezolvat R
Înțial	\emptyset	$t_1 \doteq t'_1, \dots, t_n \doteq t'_n$
SCOATE	S	$R', t \doteq t$
	S	R'
DESCOMPUNE	S	$R', f(t_1, \dots, t_n) \doteq f(t'_1, \dots, t'_n)$
	S	$R', t_1 \doteq t'_1, \dots, t_n \doteq t'_n$
REZOLVĂ	S	$R', x \doteq t$ sau $t \doteq x$, x nu apare în t
	$x \doteq t, S[x \leftarrow t]$	$R'[x \leftarrow t]$
Final	S	\emptyset

Algoritmul se termină normal dacă $R = \emptyset$ (în acest caz, în S are un unificator pentru termenii din lista inițială R).

Algoritmul este oprit cu concluzia *inexistenței unui unificator* dacă:

- În R există o ecuație de forma $f(t_1, \dots, t_n) \doteq g(t'_1, \dots, t'_k)$ cu $f \neq g$. Simbolurile de constantă se consideră simboluri de funcție de aritate 0.
- În R există o ecuație de forma $x \doteq t$ sau $t \doteq x$ și variabila x apare în termenul t .

2 Deductie naturală

Sistemul de reguli al deducției naturale

$\frac{\varphi \psi}{\varphi \wedge \psi} (\wedge i)$ $\frac{\begin{array}{c} \varphi \\ \vdots \\ \psi \end{array}}{\varphi \rightarrow \psi} (\rightarrow i)$ $\frac{\varphi}{\varphi \vee \psi} (\vee i_1) \quad \frac{\psi}{\varphi \vee \psi} (\vee i_2)$ $\frac{\begin{array}{c} \varphi \\ \vdots \\ \perp \end{array}}{\neg \varphi} (\neg i)$ $\frac{\varphi}{\neg \neg \varphi} (\neg \neg i)$ $\frac{}{\varphi \vee \neg \varphi} \text{TND}$	$\frac{\varphi \wedge \psi}{\varphi} (\wedge e_1) \quad \frac{\varphi \wedge \psi}{\psi} (\wedge e_2)$ $\frac{\varphi \varphi \rightarrow \psi}{\psi} (\rightarrow e)$ $\frac{\varphi \vee \psi \quad \begin{array}{c} \varphi \\ \vdots \\ \chi \end{array} \quad \begin{array}{c} \psi \\ \vdots \\ \chi \end{array}}{\chi} (\vee e)$ $\frac{\varphi \neg \varphi}{\perp} (\neg e)$ $\frac{\neg \neg \varphi}{\varphi} (\neg \neg e)$ $\frac{\perp}{\varphi} (\perp e)$
---	--

TND (*tertium non datur*) este regulă derivată.

Atenție! La acest sistem se adaugă regula de copiere
Regula de copiere:

- la un pas al unei demonstrații poate fi copiată orice formulă demonstrată anterior.
- la un pas al unei demonstrații nu pot fi copiate formule din interiorul cutiilor care sunt închise în acel moment.

3 Puncte fixe

O mulțime parțial ordonată (*mpo*) este o pereche (M, \leq) unde $\leq \subseteq M \times M$ este o relație de ordine (i.e., reflexivă, antisimetrică, tranzitivă). O mulțime parțial ordonată (C, \leq) este *completă* (*cpo*) dacă C are prim element \perp ($\perp \leq x$ oricare $x \in C$) și $\bigvee_n x_n$ există în C pentru orice lanț $x_1 \leq x_2 \leq x_3 \leq \dots$

Fie (C, \leq_C) o mulțime parțial ordonată. Un element $a \in C$ este *punct fix* al unei funcții $f : C \rightarrow C$ dacă $f(a) = a$. Un element $lfp \in C$ este *cel mai mic punct fix* al unei funcții $f : C \rightarrow C$ dacă este punct fix și pentru orice alt punct fix $a \in C$ al lui f avem $lfp \leq_C a$.

Fie (A, \leq_A) și (B, \leq_B) mulțimi parțial ordonate. O funcție $f : A \rightarrow B$ este *monotonă (crescătoare)* dacă $a_1 \leq_A a_2$ implică $f(a_1) \leq_B f(a_2)$ oricare $a_1, a_2 \in A$.

O *clauză definită propozițională* este o formulă care poate avea una din formele:

- q (clauză unitate)
- $p_1 \wedge \dots \wedge p_k \rightarrow q$

unde q, p_1, \dots, p_n sunt variabile propoziționale.

Fie S o mulțime de clauze definite propoziționale. Fie A mulțimea variabilelor propoziționale p_1, p_2, \dots care apar în S și $Baza = \{p_i \mid p_i \in S\}$ mulțimea clauzelor unitate din S . Definim funcția $f_S : \mathcal{P}(A) \rightarrow \mathcal{P}(A)$ prin

$$f_S(Y) = Y \cup Baza \cup \{a \in A \mid (s_1 \wedge \dots \wedge s_n \rightarrow a) \text{ este în } S, s_1 \in Y, \dots, s_n \in Y\}$$

Fie (A, \leq_A) și (B, \leq_B) mulțimi parțial ordonate complete. O funcție $f : A \rightarrow B$ este *continuă* dacă $f(\bigvee_n a_n) = \bigvee_n f(a_n)$ pentru orice lanț $\{a_n\}_n$ din A . Observăm că orice funcție continuă este crescătoare.

Pentru orice mulțime de clauze definite propoziționale S , funcția f_S este continuă.

Teorema 1 (Knaster-Tarski). *Fie (C, \leq) o mulțime parțial ordonată completă și $\mathbf{F} : C \rightarrow C$ o funcție continuă. Atunci*

$$a = \bigvee_n \mathbf{F}^n(\perp)$$

este cel mai mic punct fix al funcției \mathbf{F} .

4 Rezolutie SLD

- O *clauză definită* este o formulă de forma:
 - $P(t_1, \dots, t_n)$ (formulă atomică), unde P este un simbol de predicat, iar t_1, \dots, t_n termeni
 - $P_1 \wedge \dots \wedge P_n \rightarrow Q$, unde toate P_i, Q sunt formule atomice.
- O regulă din Prolog $Q :- P_1, \dots, P_n$ este o clauză $P_1 \wedge \dots \wedge P_n \rightarrow Q$, iar un fapt din Prolog $P(t_1, \dots, t_n)$ este o formulă atomică $P(t_1, \dots, t_n)$.
- O clauză definită $P_1 \wedge \dots \wedge P_n \rightarrow Q$ poate fi gândită ca formula $Q \vee \neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_n$.
- Pentru o mulțime de clauze definite T , *regula rezolutiei SLD* este

$$\text{SLD} \quad \boxed{\frac{\neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_n}{(\neg P_1 \vee \dots \vee \neg Q_1 \vee \dots \vee \neg Q_m \vee \dots \vee \neg P_n)\theta}}$$

unde $Q \vee \neg Q_1 \vee \dots \vee \neg Q_m$ este o clauză definită din T (în care toate variabilele au fost redenumite) și θ este c.g.u pentru P_i și Q .

- Fie T o mulțime de clauze definite și $P_1 \wedge \dots \wedge P_m$ o întă, unde P_i sunt formule atomice. O derivare din T prin rezoluție SLD este o secvență $G_0 := \neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_m, G_1, \dots, G_k, \dots$ în care G_{i+1} se obține din G_i prin regula SLD. Dacă există un k cu $G_k = \square$ (clauza vidă), atunci derivarea se numește *SLD-respingere*.

Teorema 2 (Completitudinea SLD-rezoluției). *Sunt echivalente:*

- (i) există o SLD-respingere a lui $P_1 \wedge \dots \wedge P_m$ din T ,

(ii) $T \models P_1 \wedge \dots \wedge P_m$.

Fie T o mulțime de clauze definite și o țintă $G_0 = \neg P_1 \vee \dots \vee \neg P_m$. Un arbore SLD este definit astfel:

- Fiecare nod al arborelui este o țintă (posibil vidă)
- Rădăcina este G_0
- Dacă arborele are un nod G_i , iar G_{i+1} se obține din G_i folosind regula SLD folosind o clauză $C_i \in T$, atunci nodul G_i are copilul G_{i+1} . Muchia dintre G_i și G_{i+1} este etichetată cu C_i .

Dacă un arbore SLD cu rădăcina G_0 are o frunză \square (clauza vidă), atunci există o SLD-respingere a lui G_0 din T .

5 Lambda-calcul

Sintaxa λ -calculului:

$$t = x \mid \lambda x.t \mid t\ t$$

λ -termeni. Fie $Var = \{x, y, z, \dots\}$ o mulțime infinită de variabile. Mulțimea λ -termenilor ΛT este definită inductiv, astfel:

- [Variabilă] $Var \subseteq \Lambda T$
- [Aplicare] dacă $t_1, t_2 \in \Lambda T$ atunci $(t_1\ t_2) \in \Lambda T$
- [Abstractizare] dacă $x \in Var$ și $t \in \Lambda T$, atunci $(\lambda x.t) \in \Lambda T$

Convenții de scriere.

- în scrierea λ -termenilor vom elimina parantezele exterioare și vom scrie, de exemplu, xy în loc de (xy) , sau $\lambda x.xy$ în loc de $(\lambda x.(xy))$;
- aplicarea este asociativă la stânga: $t_1t_2t_3$ este $(t_1t_2)t_3$;
- corpul abstractizării este extins la dreapta: $\lambda x.t_1t_2$ este $\lambda x.(t_1t_2)$;
- scriem $\lambda xyz.t$, în loc de $\lambda x.\lambda y.\lambda z.t$.

5.1 Variabile libere și legate

Variabile libere și legate. Pentru un termen $\lambda x.t$ spunem că:

- aparițiile variabilei x în t sunt legate (*bound*);
- λx este legătura (*binder*), iar t este domeniul (*scope*) legării;
- o apariție a unei variabile este liberă (*free*) dacă apare într-o poziție în care nu este legată.

Un termen fără variabile libere se numește **închis** (*closed*).

Mulțimea variabilelor libere $FV(t)$. Pentru un λ -termen t , mulțimea variabilelor libere este definită astfel:

- [Variabilă] $FV(x) = \{x\}$
- [Aplicare] $FV(t_1t_2) = FV(t_1) \cup FV(t_2)$
- [Abstractizare] $FV(\lambda x.t) = FV(t) - \{x\}$

5.2 Substituții

Fie t un λ -termen și $x \in Var$. Pentru un λ -termen u vom nota prin $[u/x]t$ rezultatul înlocuirii tuturor aparițiilor libere ale lui x cu u în t .

[Variabilă] $[u/x]x = u$

[Variabilă] $[u/x]y = y$ dacă $x \neq y$

[Aplicare] $[u/x](t_1 t_2) = [u/x]t_1 [u/x]t_2$

[Abstractizare] $[u/x]\lambda x.t = \lambda x.t$

[Abstractizare] $[u/x]\lambda y.t = \lambda y.[u/x]t$ unde $x \neq y$ și $y \notin FV(u)$

[Abstractizare] $[u/x]\lambda y.t = \lambda z.[u/x]([z/y]t)$ unde $x \neq y$ și $y \in FV(u)$

Variabilele legate pot fi redenumite.

5.3 α -conversie (α -echivalentă)

α -conversia $=_\alpha$ este relația binară care satisface următoarele proprietăți:

[Reflexivitate] $t =_\alpha t$

[Simetrie] $t_1 =_\alpha t_2$ implică $t_2 =_\alpha t_1$

[Tranzitivitate] $t_1 =_\alpha t_2$ și $t_2 =_\alpha t_3$ implică $t_1 =_\alpha t_3$

[Redenumire] $\lambda x.t =_\alpha \lambda y.[y/x]t$ dacă $y \notin FV(t)$

[Compatibilitate] $t_1 =_\alpha t_2$ implică $tt_1 =_\alpha tt_2$, $t_1 t =_\alpha t_2 t$ și $\lambda x.t_1 =_\alpha \lambda x.t_2$

Compatibilitatea cu substituția.

$t_1 =_\alpha t_2$ și $u_1 =_\alpha u_2$ implică $[u_1/x]t_1 =_\alpha [u_2/x]t_2$

5.4 β -reducția

β -reducția este o relație definită pe multimea α -termenilor, $\beta \subseteq \Lambda T \times \Lambda T$, unde

[Aplicarea] $(\lambda x.y)u \rightarrow_\beta [u/x]t$

[Compatibilitatea] $t_1 \rightarrow_\beta t_2$ implică $tt_1 \rightarrow_\beta tt_2$, $t_1 t \rightarrow_\beta t_2 t$ și $\lambda x.t_1 \rightarrow_\beta \lambda x.t_2$

Închiderea reflexivă și tranzitivă a acestei relații se notează $\rightarrow_\beta^* \subseteq \Lambda T \times \Lambda T$, iar $t_1 \rightarrow_\beta^* t_2$ dacă există $n \geq 0$ și u_0, \dots, u_n astfel încât $t_1 =_\alpha u_0 \rightarrow_\beta u_1 \rightarrow_\beta \dots \rightarrow_\beta u_n =_\alpha t_2$.

Un termen poate fi β -reduced în mai multe moduri, iar proprietatea de confluență ne asigură că vom ajunge întotdeauna la același rezultat. (forma normală este unică, modulo α -echivalentă)

6 Exemplu foldr

Pasul 0: scriem functia in forma recursiva

```
doubleOddLTn :: [Int] -> Int -> [Int]
doubleOddLTn [] _ = []
doubleOddLTn (x:xs) n
| odd x && x < n    = (2 * x) : doubleOddLTn xs n
| otherwise            = doubleOddLTn xs n
```

Scopul este sa aducem aceasta functie in forma proprietatii de universalitate

DACA

```
g [] = init
g (x:xs) = f x (g xs)
ATUNCI
g = foldr f init
```

Pasul 1: redenumim functia doubleOddLTn cu g

```
g [] _ = []
g (x:xs) n
| odd x && x < n    = (2 * x) : g xs n
| otherwise            = g xs n
```

Pasul 2: schimbam din guards in if-then-else

```
g [] _ = []
g (x:xs) n = if (odd x && x < n) then (2 * x) : g xs n else g xs n
```

Pasul 3: aplicam currying si uncurrying

```
g [] = \_ -> []
g (x:xs) = \n -> if (odd x && x < n) then (2 * x) : g xs n else g xs n
```

Pasul 4: aplicam proprietatea de universalitate

(am gasit deja ca init = _ -> [])
g (x:xs) = f x (g xs)
g (x:xs) = \n -> if (odd x && x < n) then (2 * x) : g xs n else g xs n

deci

```
f x (g xs) = \n -> if (odd x && x < n) then (2 * x) : g xs n else g xs n
```

Pasul 5: redenumim g xs = u (APROAPE DE FIECARE DATA)

```
f x u = \n -> if (odd x && x < n) then (2 * x) : u n else u n
```

Pasul 6: extragem functia f

```
f = \x -> \u -> \n -> if (odd x && x < n) then (2 * x) : u n else u n
```

sau

```
f = \x u n -> if (odd x && x < n) then (2 * x) : u n else u n
```

in acest moment, avem f si init, deci putem scrie g = foldr f init

```
doubleOddLTnFoldr :: [Int] -> Int -> [Int]
doubleOddLTnFoldr = foldr (\x u n -> if (odd x && x < n) then (2 * x) : u n else u n) (\_ -> [])
```

Semantica unei variabile

(ID) $\langle x, \sigma \rangle \rightarrow \langle i, \sigma \rangle$ dacă $i = \sigma(x)$

Semantica adunării a două expresii aritmetice

(ADD) $\langle i_1 + i_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle i, \sigma \rangle$ dacă $i = i_1 + i_2$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_1, \sigma \rangle}{\langle a_1 + a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_1 + a_2, \sigma \rangle} \quad \frac{\langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_2, \sigma \rangle}{\langle a_1 + a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a_1 + a'_2, \sigma \rangle}$$

Observatie: ordinea de evaluare a argumentelor este nespecificată.

Semantica operatorului de comparatie

(LEQ-FALSE) $\langle i_1 = < i_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{false}, \sigma \rangle$ dacă $i_1 > i_2$

(LEQ-TRUE) $\langle i_1 = < i_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{true}, \sigma \rangle$ dacă $i_1 \leq i_2$

$$\frac{\langle a_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_1, \sigma \rangle}{\langle a_1 = < a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_1 = < a_2, \sigma \rangle} \quad \frac{\langle a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a'_2, \sigma \rangle}{\langle a_1 = < a_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle a_1 = < a'_2, \sigma \rangle}$$

Semantica negatiei

(!-FALSE) $\langle \text{not(true)}, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{false}, \sigma \rangle$

(!-TRUE) $\langle \text{not(false)}, \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{true}, \sigma \rangle$

$$\frac{\langle a, \sigma \rangle \rightarrow \langle a', \sigma \rangle}{\langle \text{not}(a), \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{not}(a'), \sigma \rangle}$$

Semantica si-ului

(AND-FALSE) $\langle \text{and } (\text{false}, b_2), \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{false}, \sigma \rangle$

(AND-TRUE) $\langle \text{and } (\text{true}, b_2), \sigma \rangle \rightarrow \langle b_2, \sigma \rangle$

$$\frac{\langle b_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle b'_1, \sigma \rangle}{\langle \text{and } (b_1, b_2), \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{and } (b'_1, b_2), \sigma \rangle}$$

Semantica blocurilor

(BLOCK) $\langle \{ s \} , \sigma \rangle \rightarrow \langle s , \sigma \rangle$

Semantica compunerii seventiale

(NEXT-STATE)
$$\frac{\langle \text{skip} ; s_2 , \sigma \rangle \rightarrow \langle s_2 , \sigma \rangle}{\langle s_1 , \sigma \rangle \rightarrow \langle s'_1 , \sigma' \rangle}$$
$$\frac{\langle s_1 ; s_2 , \sigma \rangle \rightarrow \langle s'_1 ; s_2 , \sigma' \rangle}{\langle s_1 ; s_2 , \sigma \rangle \rightarrow \langle s'_1 ; s_2 , \sigma' \rangle}$$

Semantica atribuirii

(ASGN) $\langle x = i , \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{skip} , \sigma' \rangle \quad \text{dacă } \sigma' = \sigma_{x \leftarrow i}$

$$\frac{\langle a , \sigma \rangle \rightarrow \langle a' , \sigma \rangle}{\langle x = a , \sigma \rangle \rightarrow \langle x = a' , \sigma \rangle}$$

Semantica lui if

(IF-TRUE) $\langle \text{if (true, } bl_1, bl_2) , \sigma \rangle \rightarrow \langle bl_1 , \sigma \rangle$

(IF-FALSE) $\langle \text{if (false, } bl_1, bl_2) , \sigma \rangle \rightarrow \langle bl_2 , \sigma \rangle$

$$\frac{\langle b , \sigma \rangle \rightarrow \langle b' , \sigma \rangle}{\langle \text{if (b, } bl_1, bl_2) , \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{if (b', } bl_1, bl_2) , \sigma \rangle}$$

Semantica lui while

(WHILE) $\langle \text{while (b, } bl) , \sigma \rangle \rightarrow \langle \text{if (b, } bl ; \text{while (b, } bl), \text{skip}) , \sigma \rangle$

Semantica programelor

(P_{GM})
$$\frac{\langle a_1 , \sigma_1 \rangle \rightarrow \langle a_2 , \sigma_2 \rangle}{\langle (\text{skip}, a_1) , \sigma_1 \rangle \rightarrow \langle (\text{skip}, a_2) , \sigma_2 \rangle}$$
$$\frac{\langle s_1 , \sigma_1 \rangle \rightarrow \langle s_2 , \sigma_2 \rangle}{\langle (s_1, a) , \sigma_1 \rangle \rightarrow \langle (s_2, a) , \sigma_2 \rangle}$$