

Utilizatori și procese

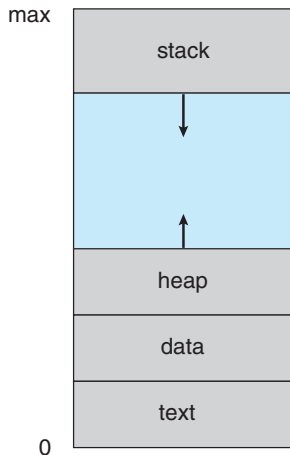
Utilizarea Sistemelor de Operare

Paul Irofti

Universitatea din București
Facultatea de Matematică și Informatică
Department de Informatică
Email: paul.irofti@fmi.unibuc.ro

- ▶ un proces reprezintă un program în execuție
- ▶ el este însoțit de date suplimentare față de codul asociat programului
 - ▶ program counter
 - ▶ regiștri
 - ▶ date globale
 - ▶ stiva – include parametrii funcției curente, adresa de întoarcere, variabile locale etc.
- ▶ un program devine proces când este încărcat în memorie

Structura unui proces



<http://codex.cs.yale.edu/avi/os-book/>

- ▶ un actor în cadrul sistemului de operare
- ▶ nu neapărat un actor uman
- ▶ folosit în scopuri de organizare și separare a datelor și proceselor
- ▶ un utilizator poate avea mai multe procese în execuție
- ▶ un sistem de operare poate avea mai mulți utilizatori activi concomitent
- ▶ **probleme:** securitate, intimitate, acces (echitabil) la resurse

- ▶ parolă
- ▶ cheie criptografică
- ▶ cu ajutorul mai multor factori

Pereche user:pass

- ▶ fiecare utilizator are asociată o parolă de acces
- ▶ cel mai vechi și des întâlnit mecanism de autentificare
- ▶ parolele trebuie să fie schimbate des (6 luni)
- ▶ evitați parole scurte și simple:
 - ▶ un singur cuvânt (atac de dicționar)
 - ▶ data nașterii sau alte date personale (găsite în conturi și acte publice)
 - ▶ parole care conțin doar litere sau doar cifre (atac brute-force)
- ▶ comandă în Unix: `passwd(1)`
- ▶ fișiere: `/etc/passwd`, `/etc/master.passwd`
- ▶ parola este salvată criptografic (ex. folosind o funcție de hashing)
- ▶ folosită în URI: `https://user:pass@mail.fmi.unibuc.ro/`

Criptografie asimetrică

- ▶ autentificare cu ajutorul a două chei: una publică și una privată
- ▶ cheia publică poate fi distribuită tuturor (ex. homepage)
- ▶ cheia publică este preluată de terți și instalată pe sistemele la care vor să vă dea acces
- ▶ cheia privată este folosită împreună cu cheia publică pentru autentificare și acces
- ▶ cheia privată poate fi însoțită de o parolă (2FA)
- ▶ cheia privată trebuie păstrată în siguranță
- ▶ dacă cheia privată a fost compromisă, trebuie creată o nouă pereche de chei iar cea publică trebuie înlocuită pe toate sistemele
- ▶ comandă în Unix: `ssh-keygen(1)`
- ▶ fișiere: `~/.ssh/id_{dsa,ecdsa,ed25519,rsa} [.pub]`

Two Factor Authentication (2FA)

- ▶ autentificare folosind doi factori (ex. ATM: card și PIN)
- ▶ pe calculator se folosește de regulă parola și un număr (PIN)
- ▶ PIN-ul poate fi trimis după autentificarea cu parolă prin SMS
- ▶ PIN-ul poate fi un număr pseudo-aleator generat de un token
- ▶ token-ul poate fi o aplicație de telefon (ex. Authy) sau un dispozitiv separat (folosit în general de bănci)
- ▶ pe laptop și telefoane mobile se pot folosi senzori biometrici (ex. amprenta) pentru al doilea factor

- ▶ separarea accesului la fișiere și directoare între utilizatori
- ▶ drepturi de acces primare: citire, scriere, execuție
- ▶ cine arbitrează separarea?
- ▶ o soluție: fiecare director și fișier aparțin unui singur utilizator
- ▶ rezultat: lucrul în echipă și distribuirea datelor devine dificil
- ▶ îmbunătățire: grupuri de utilizatori care au acces

- ▶ mai mulți utilizatori pot aparține unui grup
- ▶ un utilizator poate aparține mai multor grupuri
- ▶ drepturi de acces la nivel de grup
- ▶ exemplu: grupul `staff` pentru cei ce administrează sistemul
- ▶ comandă în Unix: `groupadd(1)`, `usermod(1)#-G`
- ▶ exemplu: `groupadd gr151 && usermod alex -G gr151`
- ▶ fișiere: `/etc/group`, `/etc/passwd`

Fișierele și directoare au trei tipuri de acces pentru trei categorii

- ▶ acces: citire (r), scriere (w), executare (x)
- ▶ reprezentați prin biți (ex. 000→---, 110→rw-, 101→r-x)
- ▶ categorii: utilizator (u), grup (g), restul (o)
- ▶ `ls(1)#-l` codifică `drwxrwxrwx`
 - ▶ prima literă spune dacă obiectul este director sau nu
 - ▶ urmată de grupuri de acces pentru utilizator, grup și restul
- ▶ directoarele trebuie să aibă x ca să poată fi parcurse
- ▶ `-r--r--r--` – un fișier cu drepturi de citire pentru toată lumea
- ▶ `dr-xr-xr--` – un director în care pot intra doar utilizatorul și cei din grup
- ▶ ce se întâmplă dacă vrem să dăm acces la mai mult de un grup?
- ▶ comenzi: `chown(1)`, `chmod(1)`

Intimitate – Procese

- ▶ separarea accesului la procese între utilizatori
- ▶ programele sunt executate de utilizatori → procese
- ▶ procesele sunt deținute de utilizatorul care le-a pornit
- ▶ procesele au acces la resursele sistemului în funcție de privilegiile utilizatorului
- ▶ un proces fiu creat de alt proces moștenește drepturile părintelui
- ▶ Unix: un proces poate avea dreptul de a-și schimba utilizatorul și grupul de care aparține: `setuid` și `setgid`
- ▶ procesele unui utilizator nu pot fi oprite, pornite sau manipulate în alt mod de alți utilizatori
- ▶ excepție: administratorii sistemului
- ▶ comandă în Unix: `ps(1)`, `top(1)`, `kill(1)`

- ▶ un proces poate influența execuția altora prin modul în care folosește resurse
- ▶ pe un procesor poate fi activ un singur proces la un moment dat
- ▶ ordinea în care intră pe procesor un proces este dictată de algoritmul de scheduling din sistemul de operare (numit și scheduler)
- ▶ scheduler-ul ordonează execuția în funcție de prioritatea (ponderea) asignată proceselor
- ▶ Unix: prioritatea proceselor obișnuite este între -20 (cea mai mare) și 20 (cea mai mică)
- ▶ comandă în Unix: `nice(1)`, `renice(8)`

- ▶ cod de administrator: `root` în Unix, `administrator` în Windows
- ▶ utilizator cu drepturi comune pentru activitățile de zi cu zi
- ▶ apel la contul de administrare doar când este cazul
 - ▶ instalare de software
 - ▶ actualizarea sistem de operare
 - ▶ modificare fișiere de configurare etc.
- ▶ comenzi Unix: `su(1)`, `sudo(1)`

- ▶ `su(1)` – substitute user
- ▶ implicit execută un shell drept `root` (`#`)
- ▶ cere parola înainte de a schimba utilizatorul
- ▶ la ieșire revine la shell-ul utilizatorului original
- ▶ `su alex` – pornește un shell drept utilizatorul `alex`
- ▶ `su -c cmd` – execută `cmd` fără a intra în shell
- ▶ `su alex -c cmd` – execută `cmd` drept utilizatorul `alex`

sudo – substitute user and do

- ▶ funcționalitate similară cu `su#-c`
- ▶ bazat pe un set de reguli ce includ
 - ▶ ce utilizatori pot apela comanda (implicit cei din grupul `wheel`)
 - ▶ au nevoie de parolă pentru execuție?
 - ▶ implicit e nevoie de parola utilizatorului curent
 - ▶ restricționarea la un set specific de comenzi ce sunt permise (ex. `alex` execută doar `ls(1)` ca `root`)
- ▶ set de reguli scris în `/etc/sudoers`
- ▶ editat cu `visudo(8)` – `vi(1)` specializat pe format `sudo(8)` ce verifică erori înainte de a modifica configurația
- ▶ ce face comanda: `sudo su?`

Administrare Unix – comenzi uzuale

- ▶ `useradd(8)` – adăugare utilizator (`adduser(8)` – versiunea interactivă)
- ▶ `userdel(8)` – ștergere utilizator
- ▶ `usermod(8)` – modificare date utilizator (`$HOME`, grupuri, `$SHELL`)
- ▶ `groupadd(8)` – adăugare grup
- ▶ `groupdel(8)` – ștergere grup
- ▶ `groupmod(8)` – modificare grup (schimbare nume, id)
- ▶ `vipw(8)` – editor `vi(1)` specializat pentru fișierul `passwd`
- ▶ `chpass(8)` – schimbare date utilizator (nume, telefon, când să schimbe parola)
- ▶ `id(1)`, `finger(1)`, `who(1)`, `w(1)`, `last(1)` – informații despre utilizatori și activitatea lor recentă

- ▶ `pid` – process identification
- ▶ `ppid` – parent process identification
- ▶ `tid` – thread identification
- ▶ `uid` – user identification
- ▶ `gid` – group identification
- ▶ `res` – resident memory (cât ocupă în memoria principală)
- ▶ `pri` – prioritatea procesului
- ▶ `state` – starea procesului (gata de execuție, în așteptare, zombie, în execuție etc.)
- ▶ `init` – primul proces în sistem (`pid= 1`)
- ▶ `wchan` – numele funcției în care procesul e suspendat așteptând evenimente sau date noi